Cách hoạt động của bài 3  
gọi Try(n) với n = 5

Thì nó sẽ quay lui đến khi nào mà Try(0) thì kết thúc

Với Try(5) nó đi xây dựng cái mảng ở những hàm bên dưới

J phải có điều kiện là 1 <= j < i, do không được cộng ngoài mảng

Try(5) a = 3, 5, 7 ,9

Quay lui try(4) : a = 8, 12, 16

Quay lui tiếp try(3) a = 20, 28

Quay lui tiếp try(2) a = **48**, 28

Quay lui tiếp Try(1) a không thay đổi

Quay lui đến Try(0) thì try(0) return:

Try(1) lúc này in ra phần tử từ 1 tới i : tương đương với giá trị **48**

**Sau khi in nó hoàn lại gía trị cho mảng a**

**Hoàn lại bằng cách : duyệt từ i -> 1 a[j] -= a[j + 1]**

**~ a[1] = a[1] – a[2] ~ a[1] = 48 – 28 = 20**

* Mảng a hoàn lại = 20 , 28

Cơ chế là như thê